

**S. I. Dr. Ing. Radu Miron**

<b>Nr.crt.</b>	<b>Titlu lucrare</b>	<b>Scurta descriere</b>	<b>Cerinte</b>	<b>Nivel (licenta/master)</b>
1	Recunoașterea indivizilor pe baza amprentelor digitale parțiale	Proiectul presupune implementarea unui sistem de recunoaștere a individului pe baza amprente digitale parțiale (prin metoda corelației + metoda bazată pe minuții).	Cunoștințe avansate de: - programare în Matlab și Java SE; - procesarea imaginilor; - metode numerice de calcul; - algebra matematică.	Licență
2	Urmărirea securizată a traseului unor agenți folosind GPS	Proiectul presupune implementarea unui sistem distribuit de urmărire, cu verificarea identității prin amprentă digitală.	Cunoștințe avansate de: - programare în Java EE (framework-uri Spring sau Struts 2); - baze de date (relacionale și NoSQL); - servicii web.	Licență
3	Aplicație de management pentru hoteluri și pensiuni (PMS)	Gestionarea preturilor și ocupării camerelor. Integrarea cu cel puțin un site de rezervări online.	Cunoștințe avansate de: - programare în Java EE (framework-uri Spring sau Struts 2); - baze de date (relacionale și NoSQL); - servicii web.	Licență
4	Sistem distribuit, bazat pe servicii pentru recunoașterea indivizilor pe baza amprentelor digitale	Implementarea unui sistem distribuit, bazat pe servicii pentru recunoașterea indivizilor pe baza amprentelor digitale	Cunoștințe avansate de: - programare în Java EE (framework-uri Spring); - baze de date (relacionale și NoSQL); - servicii web (REST).	Licență
5	Aplicație pentru rezervări online cu suport pentru compararea preturilor	Integrare prin servicii REST cu furnizori de date. Implementarea unor algoritmi complecși pentru determinarea identității unice a unui hotel	Cunoștințe avansate de: - programare în Java EE (framework-uri Spring sau Struts 2); - baze de date (relacionale și NoSQL). - algoritmică.	Licență
6	Metode pentru recunoașterea amprentelor parțiale	Implementarea unor algoritmi pentru recunoașterea	Cunoștințe avansate de: - programare în Matlab și Java SE;	Licență

		amprentelor partiale.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- procesarea imaginilor;</li> <li>- metode numerice de calcul;</li> <li>- fuzzy logic.</li> </ul>	
7	Supply-Chain Tracking DApp	Supply-Chain Tracking DAPP implementation on Hyperledger	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Java, JavaScript;</li> <li>- Blockchain;</li> <li>- Hyperledger: Sawtooth, Fabric, Composer;</li> <li>- DApp.</li> </ul>	Licență
8	Sistem pentru managementul comunicatiei dintre PMS si website-uri de rezervari online	Implemetarea unei aplicatii scalabile folosind servicii REST si desing pattern-ul "actor".	<p>Cunoștințe avansate de:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- programare în Java EE (framework Spring);</li> <li>- lightweight threads (Akka, Quasar);</li> <li>- baze de date (relationale si NoSQL);</li> <li>- servicii web (REST).</li> </ul>	Licență
9	Aplicatie pentru gestionarea produselor alimentare	Implementarea unui sistem distribuit, bazat pe servicii REST gestionarea termenelor de garantie ale produselor alimentare aflate in stoc.	<p>Cunoștințe avansate de:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- programare în Java EE (framework Spring);</li> <li>- Android;</li> <li>- servicii web (REST).</li> </ul>	Licență
10	Decentralized trading platform	Decentralized trading platform design and implementation on the Ethereum platform.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- high level programming languages (Java/C#/JavaScript);</li> <li>- Blockchain;</li> <li>- Solidity;</li> <li>- DApp.</li> </ul>	Licență
11	Retea de socializare pentru telefoane mobile	Implemetarea aplicatiei server si client.	<p>Cunoștințe avansate de:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- programare în Java EE (framework-uri Spring sau Struts 2);</li> <li>- programare in Android;</li> <li>- baze de date (relazionale si NoSQL).</li> </ul>	Master
12	Simulator pentru traficul vehiculelor autonome	Implementarea unui simulator pentru traficul vehiculelor autonome	<p>Cunoștințe avansate de:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- programare în C si C++, Java</li> <li>- procesarea imaginilor;</li> <li>- metode numerice de calcul;</li> <li>- matematica.</li> </ul>	Maste

